



Realização:



Regras

Campeonato exclusivo para clientes lumiar internet

Método de competição - 2 vs 2 (Braço direito)

Após a inscrição o capitão de cada time deverá enviar para o e-mail contato@lumiarinternet.com, os nicknames, nome e RG dos dois membros, se achar necessário o arquivo (.cfg), em caso de terem uma marca da equipe, enviar no formato .png e tamanho 500x500px e telefone de contato do capitão.

O campeonato será composto por **32 duplas**

Na 1ª Primeira Fase Classificatória os times se enfrentarão em uma partida MD1 do qual o perdedor é eliminado e o vencedor classifica para para próxima fase.

Na 2ª fase inicia as Oitavas de Final, onde as equipes classificadas se enfrentam em partidas MD3.

Após essas duas fases internas, começa a Fase Final. Será disputada no Palco Final e com público. Essa fase é dividida entre Quartas, Semis e Final. Todas as partidas dessa etapa são MD3, exceto a final que será disputada no formato MD5.

Mapas disponíveis na competição: Cobblestone, Train, Vertigo, Inferno, Nuke e Overpass.

Vetos:

Em jogos MD1;

Equipe 1 - Veta primeiro e escolhe o lado que começa (CT/TR)

Equipe 2 - Escolhe o Mapa a ser jogado

Em jogos MD3:

Equipe 1 - Veta primeiro, faz a 1ª escolha e escolhe o mapa final

Equipe 2 - Veta o segundo, faz a 2ª escolha e decide o lado

A ordem dos mapas é definida pelas escolhas.

Se a equipe escolhe o mapa, a outra escolhe o lado que começa.

Em jogos MD5:

Equipe 1 - Veta primeiro, faz a 2º escolha

Equipe 2 - Escolhe o primeiro

A ordem dos mapas é definida pelas escolhas.

Se a equipe escolhe o mapa, a outra escolhe o lado que começa.

Os sistema de vetos é dividido em Equipe1 e Equipe2, que são definidas ao início do veto por “par ou ímpar” e que quem vence se torna o equipe 1 e o que perde equipe 2

Únicos periféricos pessoais permitidos serão: Mouse, Teclado e Mousepad.

(Caso o jogador não tenha esses periféricos, ou eles apresentem algum problema técnico, nós disponibilizaremos.)

Em caso de problema técnico, o time poderá utilizar o comando (.tech) e caso use abusadamente ou inapropriadamente, terá o time desclassificado. (Decisão de desclassificação decidida pelo STAFF)

Caso ocorra algum problema técnico com os jogadores é permitido utilizar a pausa técnica com auxílio do STAFF.

Será realizado backup de round apenas com a decisão da STAFF.

A equipe não poderá mudar de jogador inscrito, a não ser em casos específicos permitidos pela STAFF, porém apenas antes do início do campeonato.

Um jogador só poderá jogar em apenas uma equipe, caso descumpra ambas equipes serão desclassificadas.

Insultos e comportamentos inapropriados, durante ou antes do jogo, acarretará em advertência e até suspensão da equipe.

Se ocorrer empate ao final dos 16 rounds (8x8 rounds), um overtime será jogado com máximo de 4 rounds e 10.000 em dinheiro. O overtime iniciará com as equipes jogando do mesmo lado que estavam jogando no tempo regulamentar. As equipes continuarão nos overtimes até haver um vencedor (3 rounds).

Cada time tem 2 pausas POR PARTIDA com duração de um minuto, utilizando o comando (.pause)

O Capitão de cada dupla obrigatoriamente precisa estar no grupo do whatsapp do campeonato, para receber informações e atualizações em tempo real sobre o campeonato.

O Capitão será responsável pelo time.

As inscrições serão encerradas assim que todas as vagas forem preenchidas, ou em data definida pela STAFF.

Para cada equipe na partida, terá um membro da staff que será responsável por decisões e suporte durante as partidas.

Em caso de dano aos bens materiais da Organizadora ou de terceiros, o time será responsável pelo dano causado.

Todos os times deverão chegar no local 40 minutos antes do seu jogo. Em caso de atraso poderá ser punido com W.O

Caso uma das equipes evidencie alguma irregularidade da equipe oponente, deverá a mesma reportar a situação à STAFF.

As equipes terão até 20 minutos de preparação para configurar seus periféricos e configurações de jogo e aquecimento.

A instalação de drivers para periféricos deverão ser informadas a equipe de STAFF com antecedência para a mesma fazer a instalação e monitoramento.

Será proibido o uso de celular durante as partidas (celulares serão guardados pela STAFF em local seguro), será permitido caso seja necessário o celular para efetuar o login na steam com monitoramento da STAFF, porém a responsabilidade do uso da conta pessoal é de total do jogador, pois serão disponibilizadas contas da steam próprias da organizadora.

Será possível a utilização de .cfg somente com a autorização da STAFF.

Jogadores menores de idade deverão ter o termo assinado também por algum responsável, autorizando a participação do jogador e permitindo o uso da imagem do mesmo e caso não for cumprido, a equipe será eliminada.

As premiações (Medalhas, valores, “cheque”, troféu) serão entregues apenas no dia da disputa final.

Os direitos de imagem de cada jogador poderão ser utilizados em campanhas e publicidades, tanto do campeonato como da Lumiar Internet, autorizados via assinatura de inscrição.



75 98370-6847

www.lumiarinternet.com